Undo Chess

Шахматы с передаваемыми фишками отмены

Автор механики Роман Морозов • Проект CH960 • ch960.com

Описание ядра механики v1.0 • Подготовлено 7 октября 2026 года

Этот документ раскрывает шахматную механику, в которой отмена собственного хода оплачивается передачей фишки сопернику. Он фиксирует устройство ресурса и его взаимодействие с откатом, а не полный регламент действующей реализации CH960. Дата подготовки не является заявлением о дате первой публикации или первого изобретения.

Аннотация

Undo Chess добавляет к шахматам конечное количество фишек Undo. Фишка даёт владельцу право отменить собственный завершённый ход в пределах разрешённого окна. При использовании она переходит сопернику и не удаляется из игры. Отмена разрешена также после ответа соперника: в таком случае отменяются оба хода и восстанавливается позиция перед собственным отменённым ходом.

Таким образом, исправление позиции меняет распределение будущих возможностей отмены. Игрок выбирает между продолжением партии с последствиями сделанного хода и передачей сопернику ресурса ради отката. Согласие соперника на применение доступной фишки не требуется.

Ядро раскрываемого правила

Каждый игрок начинает партию с заранее объявленным неотрицательным целым количеством фишек Undo. Игрок, имеющий хотя бы одну фишку, вправе выполнить допустимый откат. За один успешно выполненный откат ровно одна его фишка передаётся сопернику. Откат шахматной позиции не отменяет эту передачу и не восстанавливает прежнее распределение фишек.

Неразрешённая или не выполненная попытка отката не считается использованием фишки. Стартовое распределение и окно применения определяются конкретным регламентом. Существенная комбинация состоит в шахматной отмене, конечном запасе фишек и обязательной передаче использованной фишки сопернику.

Что это описание не утверждает

Автор не заявляет об изобретении обычного takeback или самой идеи передаваемых игровых жетонов. Документ не приписывает поддержку Undo Chess чемпионам мира. Рассуждения чемпионов о зевках не доказывают полезность этой механики.

Формальная модель и откат

Состояние игры описывается как S = (P, H, t, U_W, U_B, R), где P — шахматная позиция с очередью хода и правами рокировки и взятия на проходе; H — действующая история; t — часы; U_W и U_B — запасы фишек; R — регламент.

Для допустимого Undo белых: (U_W, U_B) → (U_W − 1, U_B + 1), если U_W ≥ 1. Для чёрных: (U_W, U_B) → (U_W + 1, U_B − 1), если U_B ≥ 1. Всегда сохраняется U_W + U_B = C. При Undo белых разность U_W − U_B уменьшается на 2; это изменение баланса, а не доказательство удвоения игровой ценности операции.

Пример распределения: 2:2 → белые применяют Undo → 1:3 → чёрные применяют Undo → 2:2. Числа иллюстрируют механизм и не задают стартовый запас на CH960.

Глубина отмены

Если соперник ещё не ответил, отменяется последний собственный ход. Если ответ уже сделан, отменяются последний собственный ход и ответ соперника. После отката ходит игрок, применивший Undo. Более глубокий откат этим ядром не определён.

Нужно восстановить взятые фигуры, пешку до превращения, положение короля и ладьи до рокировки, право взятия на проходе и другие компоненты шахматного состояния. Отменённые ходы следует сохранять в отдельном журнале событий; они не остаются ходами действующей линии партии. Все уже состоявшиеся передачи фишек остаются в силе.

Следствия и ограничения

Конечное количество фишек не означает конечного числа отмен за партию: одна фишка может использоваться многократно, возвращаясь между игроками. Закон сохранения ресурса сам по себе не предотвращает циклы. Регламент должен отдельно определять повторения, последовательные отмены и завершение партии.

После ответа соперника игрок получает информацию о найденном ходе, которую нельзя стереть откатом. Передача фишки создаёт цену такого исследования позиции, но не доказывает, что оно всегда невыгодно. Отмена остаётся стратегическим действием, а не только исправлением случайного зевка.

Ценность фишки зависит от позиции, времени, окна применения и навыков игроков. Пока нет данных, подтверждающих, что вариант лучше измеряет шахматное мастерство, сокращает число зевков или повышает удержание игроков. Это проверяемые гипотезы.

Сопоставление и границы новизны

Обычный takeback известен. Chess.com описывает его для нерейтингового Daily Chess и указывает, что он недоступен в Live Chess [1]. Передача специального жетона после использования встречается вне шахмат: в Brimstone and Lead применение Counter Token передаёт соответствующую возможность противнику [2]. Ни один из этих отдельных признаков не заявляется здесь как новый.

В предварительном поиске, обсуждённом при подготовке документа, точное более раннее совпадение комбинации «шахматы + отмена собственного хода + конечные фишки + передача использованной фишки сопернику» не было выявлено. Это ограниченный результат поиска, а не доказательство мирового приоритета. Полного воспроизводимого реестра запросов и проверенных публикаций в этом документе нет; новое свидетельство может изменить вывод.

Параметры полного игрового регламента

Перед публикацией полного регламента CH960 следует сверить с реализацией: стартовый запас каждого игрока; срок запроса после ответа; поведение часов и начисленного инкремента; возможность Undo после мата, сдачи или истечения времени; повтор того же хода; последовательные Undo; учёт повторений и правила 50 ходов; завершение при циклах; порядок обработки одновременных событий.

Эти параметры не меняют раскрытое правило передачи, но определяют конкретную игру. Этот документ не подставляет предполагаемые значения вместо фактических.

Публикационная запись

Рекомендуемая ссылка: Морозов Р. Undo Chess — шахматы с передаваемыми фишками отмены. Описание ядра механики v1.0. CH960. Подготовлено 7 октября 2026 года. При публикации добавить фактическую дату, постоянный URL и идентификатор архивной копии.

Для исторической проверяемости опубликовать неизменяемую копию этой версии вместе с журналом следующих редакций. Сохранить исходные файлы и контрольную сумму опубликованного файла. Контрольная сумма проверяет совпадение содержимого; сама по себе она не удостоверяет дату. Более ранние даты разработки указывать только с отдельными подтверждениями.

Источники

[1] Chess.com Help Center. Can I take back a bad move? 26 April 2025. Проверено 7 октября 2026 года. https://support.chess.com/en/articles/8594400-can-i-take-back-a-bad-move

[2] MummyLaundering. Brimstone and Lead: Hell Freezes Over. Авторское описание Counter Token. https://www.reddit.com/r/wargaming/comments/1vo9yb1/brimstone_and_lead_hell_freezes_over/ Страница проекта: https://mummylaundering.itch.io/brimstone-and-lead-arena

Undo Chess

Chess with transferable undo tokens

Mechanism author Roman Morozov • CH960 • ch960.com

Core mechanism disclosure v1.0 • Prepared 7 October 2026

This document discloses a chess mechanism in which retracting a completed move transfers a token to the opponent. It specifies the conserved resource and its interaction with rollback, rather than the complete rules of the current CH960 implementation. The preparation date is not a claim about first publication or first invention.

Abstract

Undo Chess adds a finite supply of Undo Tokens to chess. A token grants its holder the right to retract their own completed move within the permitted window. When exercised, the token transfers to the opponent instead of leaving the game. Undo is also available after the opponent replies: both moves are then retracted and the position before the initiating player's move is restored.

Correcting the position changes the distribution of future rollback opportunities. A player chooses between accepting the consequences of a move and transferring a resource to the opponent to retract it. Exercising an available token does not require the opponent's consent.

Disclosed core rule

Each player starts with a predetermined nonnegative integer number of Undo Tokens. A player holding at least one token may perform an eligible rollback. Exactly one token transfers from that player to the opponent for each successfully performed rollback. Rolling back the chess position does not reverse this transfer or restore an earlier token distribution.

An invalid or unsuccessful rollback request does not count as token use. The starting allocation and eligibility window are set by the particular ruleset. The disclosed combination is chess move retraction, a finite token supply, and mandatory transfer of the used token to the opponent.

Scope of the claim

The author does not claim to have invented ordinary takebacks or transferable game tokens generally. This document does not attribute endorsement of Undo Chess to any world champion. Statements by champions about blunders do not establish the merits of this mechanism.

Formal model and rollback

A game state is S = (P, H, t, U_W, U_B, R): P is the chess position, including the side to move, castling rights and en passant status; H is the active history; t is the clocks; U_W and U_B are token holdings; R is the ruleset.

An eligible White Undo maps (U_W, U_B) to (U_W − 1, U_B + 1), provided U_W ≥ 1. Black Undo maps it to (U_W + 1, U_B − 1), provided U_B ≥ 1. The invariant is U_W + U_B = C. White Undo reduces U_W − U_B by 2. This is a change in token balance, not proof that the operation has twice the game value.

Illustration: 2:2 → White uses Undo → 1:3 → Black uses Undo → 2:2. These numbers illustrate the mechanism and do not specify the CH960 starting allocation.

Rollback depth

Before the opponent replies, the player's most recent move is retracted. After the reply, both the player's most recent move and the opponent's reply are retracted. The player exercising Undo moves next. Deeper rollback is outside this core specification.

Rollback must restore captured pieces, a pawn before promotion, the king and rook before castling, en passant rights and other chess state. Retracted moves should remain in a separate event log but leave the active game line. All previously completed token transfers remain effective.

Consequences and limitations

A finite supply does not impose a finite lifetime number of Undos: the same token can pass back and forth and be reused. Conservation alone does not prevent cycles. Repetition, consecutive Undos and termination require separate rules.

After observing a reply, the player retains information that rollback cannot erase. Token transfer prices this exploration of the position, but does not prove that it is always unprofitable. Undo is a strategic action as well as a possible correction of an accidental blunder.

A token's value depends on the position, clocks, eligibility window and player skill. There is currently no evidence presented here that the variant measures chess skill better, reduces blunders or improves retention. These are testable hypotheses.

Related mechanics and novelty limits

Ordinary takebacks are established. Chess.com documents takebacks for unrated Daily Chess and says they are unavailable in Live Chess [1]. Transferring a special token after use exists outside chess: in Brimstone and Lead, using the Counter Token hands the corresponding power to the opponent [2]. Neither feature in isolation is claimed as new.

The preliminary search discussed during preparation did not identify an earlier exact match for the combination of chess, retraction of one's own move, a finite token supply, and transfer of the used token to the opponent. This is a limited search finding, not proof of worldwide priority. This document does not contain a complete reproducible register of searches and examined publications. New evidence may change that finding.

Parameters of a complete ruleset

Before publishing complete CH960 rules, verify against the implementation: each player's starting allocation; the request deadline after a reply; clocks and increments; Undo after checkmate, resignation or timeout; replaying the same move; consecutive Undos; repetition and the fifty-move rule; cycle termination; and ordering concurrent events.

These parameters do not change the disclosed transfer rule, but they define the particular game. This document does not substitute assumed values for implemented ones.

Publication record

Suggested citation: Morozov, Roman. Undo Chess — Chess with transferable undo tokens. Core mechanism disclosure v1.0. CH960. Prepared 7 October 2026. On publication, add the actual publication date, permanent URL and archived-copy identifier.

Publish an immutable copy of this version and a revision log. Preserve the source files and a checksum of the published file. A checksum verifies content identity; it does not independently authenticate the date. Earlier development dates should be stated only with separate supporting evidence.

References

[1] Chess.com Help Center. Can I take back a bad move? 26 April 2025. Checked 7 October 2026. https://support.chess.com/en/articles/8594400-can-i-take-back-a-bad-move

[2] MummyLaundering. Brimstone and Lead: Hell Freezes Over. Creator description of the Counter Token. https://www.reddit.com/r/wargaming/comments/1vo9yb1/brimstone_and_lead_hell_freezes_over/ Project: https://mummylaundering.itch.io/brimstone-and-lead-arena